



## **ECDL – Avrupa Bilgisayar Yetkinlik Sertifikası ECDL CAD Müfredatı Versiyon 3.0**

**Telif Hakkı © 2002 The European Computer Driving Licence Foundation Ltd.**

Tüm hakları saklıdır. ECDL vakfı yazılı onayı olmaksızın bu döküman veya herhangi bir bölümü değiştiremez. Bu tarz bir talep oluşması halinde ECDL Vakfına başvurulmalıdır.

### **ECDL Vakfı**

Third Floor  
Portview House  
Thorncastle Street  
Dublin 4  
Ireland  
Tel: +353 1 630 6000  
Fax: +353 1 630 6001



E-mail: [info@ecdcl.com](mailto:info@ecdcl.com)  
URL: <http://www.ecdl.com>

ECDL Müfredat Dökümanlarının resmi versiyonları ECDL Vakfı'nın <http://www.ecdl.com/syllabus> adresindeki müfredat bölümünden temin edilebilir.

Not: ECDL CAD Müfredat dökümanının resmi belgesi olup, ECDL Vakfı web sayfasında yer alan versiyonudur.

## **Feragat**

Bu yayının hazırlanmasında her türlü önlem ECDL Vakfı tarafından alınmış olmasına rağmen ECDL yayıncı olarak bu belge içindeki bilginin bütünlüğü açısından hiçbir garanti vermemekte, aynı zamanda bu belgede yer alan herhangi bir bilgi, öneri ya da talimattan kaynaklanan herhangi bir kayıp hasardan sorumlu tutulmayacağını beyan etmektedir. ECDL müfredat dökümanlarında yapılacak değişiklikler ECDL Vakfı kararıyla gerçekleştirilir.



## ECDL CAD V.1.0 Müfredatı

ECDL CAD V1.0 için, pratik temelli testlere esas oluşturan müfredat aşağıda açıklanmıştır.

### **CAD** **Bölümü**

*ECDL CAD*, adayın bir CAD uygulamasındaki bazı standart mevcut özellikleri kullanmadaki yeteneğini, eleman ve nesnelerin değiştirilmesi, eleman ve nesnelerin ustalıkla yönetimi ve oluşturulması yoluyla göstermesine gereksinim duyar. Aynı zamanda aday, nesne özelliklerini değiştirebilmeli, çıktıların alınmasıyla ilgili yazdırma ve çizdirme etkinlikleri üstlenebilmelidir. Ayrıca, adayın diğer CAD yazılımı uygulamalarından nesne getirip mevcut uygulamaya yerleştirilmesi gibi çok gelişmiş özellikleri kullanmadaki yeteneğini göstermesine gereksinim duyulmaktadır.

## Bölüm Amaçları

<b>Kategori</b>	<b>Bilgi Alanı</b>	<b>Ref.</b>	<b>Görev Tanımı</b>
<b>CAD1.1 Başlangıç</b>	<i>CAD1.1.1 CAD ile ilk adımlar</i>	CAD1.1.1.1	Bir CAD uygulamasını Açma (Open) ve Kapama (Close).
		CAD1.1.1.2	Bir ve birden fazla belgenin açılması.
		CAD1.1.1.3	Yeni bir belge oluşturmak.
		CAD1.1.1.4	Mevcut bir şablon kullanarak belge oluşturmak.
		CAD1.1.1.5	Bir belgeyi, bir sürücüdeki belirlenen bir konumda saklamak.
		CAD1.1.1.6	Bir belgeyi farklı bir isimle saklamak.
		CAD1.1.1.7	Açık belgeler arasında geçiş yapmak.
		CAD1.1.1.8	Mevcut Yardım (Help) fonksiyonlarını kullanmak.
		CAD1.1.1.9	Bir belgeyi kapatmak.
	<i>CAD1.1.2 Ayarların</i>	CAD1.1.2.1	Sayfa görünüş modları arasında



Kategori	Bilgi Alanı	Ref.	Görev Tanımı
	<i>Düzenlenmesi</i>		değişim yapmak.
		CAD1.1.2.2	Görüntü büyültme küçültme (magnification/zoom) araçlarını kullanmak.
		CAD1.1.2.3	İsmlendirilmiş görünümüleri kullanmak (named views).
		CAD1.1.2.4	Görüntü kaydırma (pan) aracını kullanmak.
		CAD1.1.2.5	Mevcut araç çubuklarını (toolbars) görüntülemek, saklamak.
		CAD1.1.2.6	Nesneleri (katmanları -layers/levels- açıp kapayarak) görüntülemek, saklamak.
	<i>CAD1.1.3 Belge Değişimi</i>		
		CAD1.1.3.1	Bir belgeyi başka bir dosya tipinde saklamak, örneğin: step, iges, dxf.
		CAD1.1.3.2	Bir belgeyi bir Web sitesinde yayınlamak için uygun bir biçimde (formatta) saklamak.
		CAD1.1.3.3	Bir dosyanın dışarı aktarılması (Export).
		CAD1.1.3.4	Bir dosyanın içeri aktarılması (Import).
	<i>CAD1.1.4 Bir Belgenin Görüntülenmesi</i>		
		CAD1.1.4.1	Önceden tanımlanmış görüntüleri kullanmak. (named views/saved views).
		CAD1.1.4.2	Bir dosyadaki farklı görüntülerin kullanılması (eğer uygulanabilirse) (model düzlemi ve planlar/model görünüşü ve kağıt görünüşü).
		CAD1.1.4.3	Yeniden çizdirme aracının kullanılması (redraw).
<b>CAD1.2 Temel</b>	<i>CAD1.2.1 Nesne/Eleman</i>	CAD1.2.1.1	Farklı tiplerde çizilmiş



<b>Kategori</b>	<b>Bilgi Alanı</b>	<b>Ref.</b>	<b>Görev Tanımı</b>
<b>İşlemler</b>	<i>Oluşturmak</i>		nesneleri/elemanları bir dosyaya eklemek, örneğin: doğru (line), çember (circle), yay (arc), kesit tarama (hatch).
		CAD1.2.1.2	Diğer nesnelere/elemanlar üzerindeki konumları kullanarak ("snaps") nesnelere/elemanlar oluşturmak.
	<i>CAD1.2.2 Açıklama Oluşturmak</i>	CAD1.2.2.1	Yazı yerleştirmek.
		CAD1.2.2.2	Ölçü eklemek.
		CAD1.2.2.3	Geometrik Ölçü ve Tolerans kullanmak (GDT "Geometric Dimensions and Tolerances").
		CAD1.2.2.4	Sembol yerleştirmek.
	<i>CAD1.2.3 Nesnelere /Elemanların Seçilmesi</i>	CAD1.2.3.1	Seçim setlerini kontrol etmek.
	<i>CAD1.2.4 Nesnelere /Elemanların Silinmesi</i>	CAD1.2.4.1	Bir dosyadan nesnelere/elemanların silinmesi.
	<i>CAD1.2.5 Nesnelere/ Elemanların Yönetilmesi</i>	CAD1.2.5.1	Açık dosyalar arasında veya bir dosyadaki nesnelere/elemanları kopyalamak (Copy).
		CAD1.2.5.2	Açık dosyalar arasında veya bir dosyadaki nesnelere/elemanları taşımak (Move).
		CAD1.2.5.3	Nesnelere/Elemanları Döndürmek (Rotate).
	<i>CAD1.2.6 Nesnelere/ Elemanlarda Değişiklik Yapmak</i>	CAD1.2.6.1	Nesnelere, diğer nesnelere kullanarak budamak (Trim).
		CAD1.2.6.2	Bir elemanı diğerine uzatmak (Extend, lengthen).
		CAD1.2.6.3	Nesnelere simetrik kopyalamak.
		CAD1.2.6.4	Nesnelere ölçeklendirmek.
		CAD1.2.6.5	Köşe yuvarlatmaları ve pah



Kategori	Bilgi Alanı	Ref.	Görev Tanımı
			kırma işlemleri(chamfers, fillets) uygulamak.
	<i>CAD1.2.7 Nesne Özelliklerini Değiştirmek</i>	CAD1.2.7.1	Bir nesne için katman özelliklerinin değiştirilmesi.
		CAD1.2.7.2	Geometrik nesneler için renk ve çizgi tipi değiştirmek.
		CAD1.2.7.3	Ölçülendirmeler için stil değiştirmek.
		CAD1.2.7.4	Yazı için stil ve font değişimi.
		CAD1.2.7.5	Yazı nesnelerinin düzenlenmesi.
		CAD1.2.7.6	Ölçülendirmelerin düzeltilmesi.
	<i>CAD1.2.8 Çizdirme ve Yazdırma</i>	CAD1.2.8.1	Bir belgenin tamamının veya bir kısmının çizdirilmesi veya yazıcıdan alınması.
<b>CAD1.3 Çok Gelişmiş İşlevsellik</b>	<i>CAD1.3.1 Belge Ortamının Kurulması</i>	CAD1.3.1.1	Katmanlar oluşturmak ve tanımlamak (layers/levels).
		CAD1.3.1.2	Ölçülendirme stilleri tanımlamak ve ayarlamak.
		CAD1.3.1.3	Yazı stilleri tanımlamak ve ayarlamak.
		CAD1.3.1.4	Çizgi tipi/çizgi stili ayarlamak.
		CAD1.3.1.5	Renk ayarlamak.
	<i>CAD1.3.2 Çoklu Nesneler/ Elemanlar Oluşturmak.</i>	CAD1.3.2.1	Spline çizmek.
		CAD1.3.2.2	Elips çizmek.
		CAD1.3.2.3	Bloklar/Hücreler tanımlamak.
		CAD1.3.2.4	Bir belgeye bloklar/hücreler yerleştirmek.
		CAD1.3.2.5	Bloklara/hücrelere bilgi eklemek (data, attributes)
		CAD1.3.2.6	Nesnelerin dizi kopyalamasını yapmak (patterns/arrays).
		CAD1.3.2.7	Kütüphaneden nesne ve



Kategori	Bilgi Alanı	Ref.	Görev Tanımı
			elemanları eklemek.
		CAD1.3.2.8	Diğer uygulamalardan nesne getirmek (OLE).
		CAD1.3.2.9	Hiperlink (Hyperlinks) oluşturmak.
	<i>CAD1.3.3 Bir Belgeyi İncelemek</i>	CAD1.3.3.1	Bloklardan/hücrelerden veri tablosu elde etmek.
		CAD1.3.3.2	Mesafeleri ve alanları ölçmek.
		CAD1.3.3.3	Parça listesi oluşturmak.
	<i>CAD1.3.4 Çizdirme ve Yazdırma</i>	CAD1.3.4.1	Çizim kağıdı/planı oluşturmak.
		CAD1.3.4.2	Çerçeve eklemek.
		CAD1.3.4.3	Başlık bloğu eklemek.
		CAD1.3.4.4	Parça listesi eklemek.